

HIPPOS & CROCODILES

INTRODUCCIÓN:

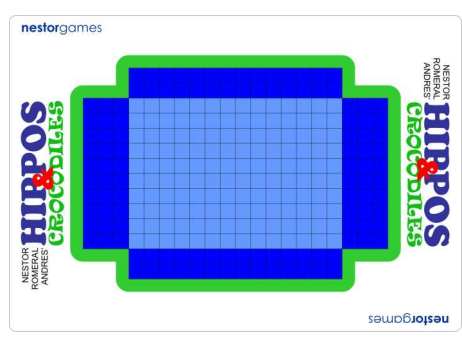
HIPOPÓTAMOS Y COCODRILOS es un juego de mesa para dos jugadores diseñado por Néstor Romeral Andrés. Cada partida dura unos 10 minutos.

El objetivo del juego es llenar el río de hipopótamos y cocodrilos. Si un jugador no puede colocar su pieza en el tablero pierde la partida.

MATERIAL:

Esto es lo que necesitas para jugar:

- Un tablero (el río):

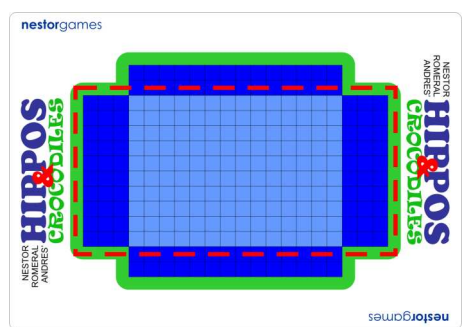


- 8 hipopótamos y 8 cocodrilos:

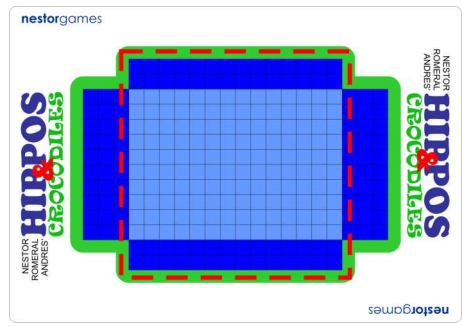


REGLAS:

Coloca el tablero en el centro de la mesa y determina el tipo de juego: río (20x10) o lago (14x14).



RIO

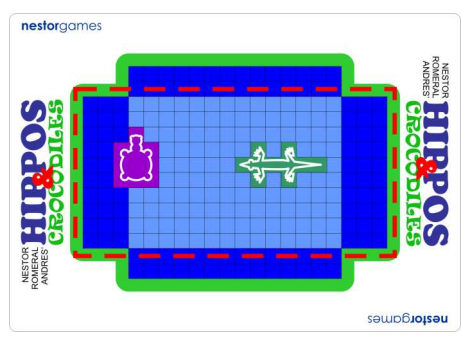


LAGO

Se decide el jugador que empieza. El primer jugador elige con qué animal quiere jugar (hipopótamos o cocodrilos).

En su turno, cada jugador DEBE colocar uno de sus animales en el río/lago de forma que encaje en la cuadrícula. No se puede colocar un animal encima de otro.

Ejemplo tras 2 movimientos:



El juego termina cuando uno de los jugadores no puede colocar su pieza y por tanto pierde.

Ejemplo de fin de partida (los hipopótamos comenzaron la partida y han ganado):

