

linkage

Un juego de **Ethan Larson** para dos personas

INTRODUCCION

Linkage se juega en un tablero cuadrado de 7x7 y con piezas de 2x1.

Los dos jugadores tienen diferentes objetivos: Uno de ellos, llamado '**MENOS**' debe mantener el número de grupos de color bajo, mientras que el otro, llamado '**MÁS**' debe conseguir que el número de grupos de color sea alto.

COMPONENTES

Linkage incluye:

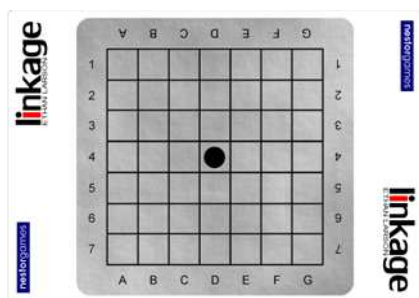
- Un tablero de 7x7.
- 24 piezas, 6 de cada color (blanco, azul, rojo, amarillo).



- 1 ficha roja y 1 ficha verde.

REGLAS

El juego empieza con el tablero vacío, excepto la casilla central, en la que se coloca la ficha **negra**:

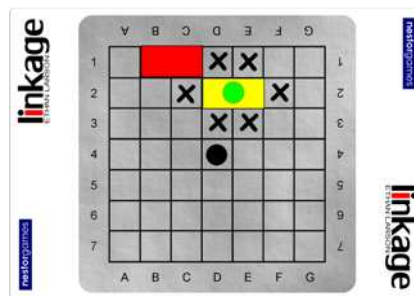


Los jugadores determinan quién será **MÁS** y quién será **MENOS**.

MÁS empieza. Cada turno consiste en elegir una de las piezas restantes y colocarla en el tablero. Después se coloca la ficha verde sobre la pieza recién colocada. Observa que ambos jugadores disponen de las mismas piezas y pueden utilizar cualquiera de ellas.

Cuando se coloca una pieza, puede hacerse en cualquier par de casillas adyacentes, pero sin 'pisar' otras piezas ni a la ficha negra. Hay además otra restricción: La pieza colocada no puede estar en

contacto con la que lleve la ficha verde encima, que es la jugada en el turno anterior por el oponente.



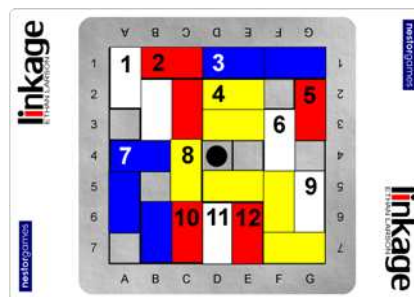
Acaba de colocarse una pieza amarilla, así que la ficha verde está encima de ella. Las casillas marcadas con 'X' indican donde NO puede colocarse una pieza en el turno siguiente.

Si un jugador no puede hacer un movimiento legal, retira del tablero la ficha verde y pasa su turno.

El juego continúa hasta que ninguno de los jugadores puede hacer un movimiento legal.

FIN DE LA PARTIDA

Cuando no pueden hacerse mas jugadas, se cuentan el número de grupos de cada color. Dos o más piezas del mismo color que se tocan horizontal o verticalmente forman un grupo. Una pieza suelta también es un grupo. Si hay 12 o mas grupos de color, **MÁS** gana la partida. Si hay 11 o menos, **MENOS** gana la partida.



Juego terminado. Gana **MÁS**, porque hay 12 grupos.

REGLA OPCIONAL

Se ha comprobado que **MÁS** tiene una ligera ventaja. Así que, para equilibrar la partida y añadir además más variedad, puede aplicarse esta regla:

Al comenzar la partida, uno de los jugadores comienza colocando la ficha negra en cualquier casilla. Entonces el otro jugador elige si quiere ser **MÁS** o **MENOS**. La partida continúa normalmente, comenzando **MÁS**, como siempre.