

# Ostriches

(Avestruces)

Un juego para dos personas de  
Bruno Faidutti y Bruno Cathala

## INTRODUCCION

En **Ostriches**, 2 jugadores enfrentan sus equipos de avestruces con súper-poderes en un terreno siempre cambiante.

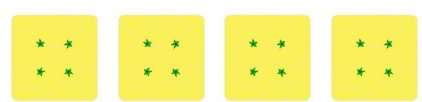
Por desgracia, los avestruces entierran sus cabezas en la tierra, ¡así que no puedes saber cuál te pertenece y cuál no! Ni tampoco qué poderes tienen.

¡Un momento! ¿Avestruces con súper-poderes? Bueno, sólo es un juego. Que te diviertas.

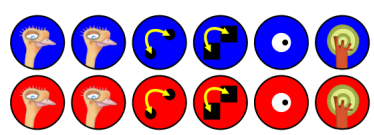
## COMPONENTES

**Ostriches** incluye:

- Cuatro losetas de 3x3



- 12 fichas, 6 de cada color, con dorso idéntico (negro).



- 2 fichas de arbusto.



- Bolsa de transporte.

## PREPARACION

Las cuatro losetas se colocan formando un cuadrado de 6x6 casillas, con los situados en lados opuestos del cuadrado.

Los dos arbustos se colocan en las casillas centrales de dos de las losetas, uno a cada lado del tablero.

Cada jugador toma las 6 fichas de su color.

El jugador inicial se determina aleatoriamente.

Cada jugador, por turno, coloca una de sus fichas **boca abajo** en un espacio vacío de una de las dos losetas más próximas a él, hasta que ambos jugadores han colocado todas sus fichas.

## COMO JUGAR

Se juega por turno. En su turno, un jugador

- mueve una ficha.
- gira una loseta 90° en cualquier dirección.

### 1. Mover una ficha

El jugador mueve una ficha cualquiera, excepto la que acaba de mover su oponente.

Las fichas se mueven como los caballos de ajedrez, y deben acabar en un espacio libre.

Si una ficha acaba en una de las 6 casillas de la fila más próxima al oponente, se pone boca arriba y queda así hasta el final de la partida.

Si al volver la ficha boca arriba, esta tiene una **habilidad especial**, el jugador que la ha movido debe utilizar esta habilidad, incluso si la ficha pertenece al otro jugador.

## HABILIDADES ESPECIALES

	<b>Mover arbusto</b>	Mueve uno de los dos arbustos a otro espacio vacío cualquiera
	<b>Intercambiar fichas</b>	Intercambia 2 fichas cualesquiera que estén boca abajo
	<b>Ojo</b>	Mira el reverso de dos fichas cualesquiera que estén boca abajo
	<b>Intercambiar losetas</b>	Intercambia 2 losetas cualesquiera sin girarlas

### 2. Girar una loseta

El jugador gira 90° en cualquier sentido una de las losetas, excepto aquella en la que ha acabado su movimiento la última ficha movida.

*Nota: si al rotar la loseta una de las fichas boca abajo se mueve a la última fila NO se vuelve boca arriba.*

## VICTORIA

El primer jugador con 4 fichas de su color boca arriba gana la partida.