

Varanasi

Varanasi es un juego para 2 a 4 personas inventado por el conservador del Museo de Juegos Abstractos de Japón en 2012, **Masahiro Nakajima**.

Varanasi, una variante de Nim, es un homenaje al puzzle de las **Torres de Hanoi**.

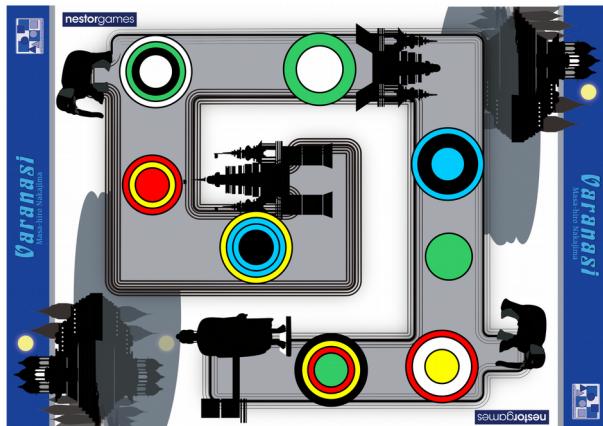
MATERIAL

- Un tablero con un camino
- 24 discos de 6 colores y 4 tamaños
- Un estuche

PREPARACIÓN

Definición: Una **torre** es una pila de discos de cualquier altura (incluso un disco sólo) tal que los discos grandes están siempre bajo los pequeños. Es decir, se apilan de mayor a menor.

Para preparar la partida los jugadores forman tantas torres como quieran a lo largo del camino del tablero.



Ejemplo de preparación

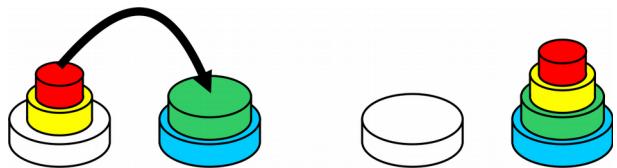
CÓMO JUGAR

No está permitido pasar.

Los jugadores por turno hacen **una y sólo una** de estas dos cosas (A o B):

A. Construir

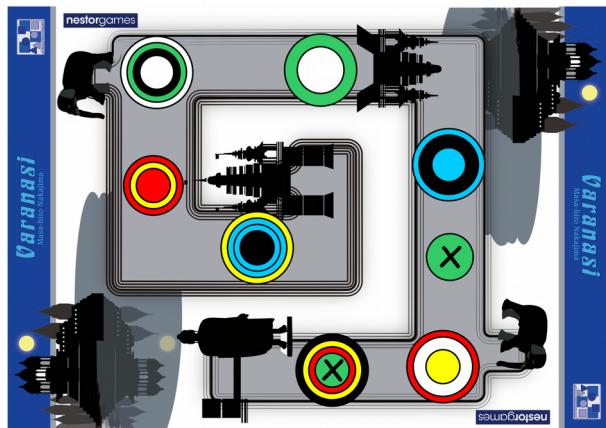
Toma parte de una torre o toda entera y colócalas encima de otra. Recuerda que no se puede poner un disco encima de otro más pequeño. La torre final tiene que ser **más alta** que la torre de la que tomaste un trozo (medida antes de desmontarla).



Ejemplo: Parte de una torre se coloca encima de otra. La torre final (de base azul, altura 4) es más alta que la torre de la que tomamos las piezas (base blanca, altura 3).

B. Retirar

Declara un color y retira todos los discos superiores de ese color (sólo uno por torre). Para no confundirte sigue el camino y así no visitarás la misma torre dos veces.



Ejemplo: El jugador A declara el color verde y retira todos los discos verdes superiores (marcados con 'X').

El juego termina cuando ya no quedan discos en el tablero. El que haya tomado el último gana.

REGLAS DE TORNEO

Juega varias veces hasta que un jugador alcanza una determinada puntuación (por ejemplo 10 puntos).

Cada vez que un jugador gana una partida, recibe tantos puntos como la cantidad de discos que retiró en el último turno.