

Yavalath

Un juego de estrategia para 2 o 3 jugadores.

INTRODUCCIÓN

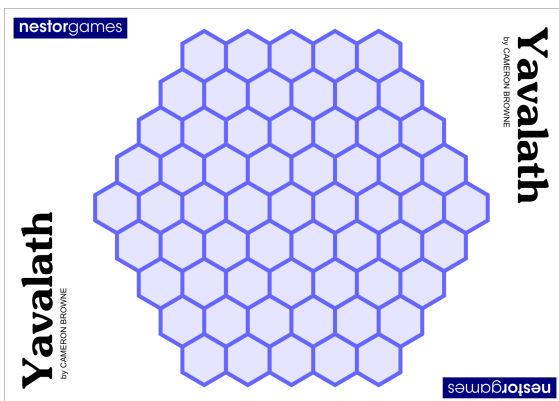
Yavalath es un juego de mesa para dos o tres jugadores que fue diseñado por un programa de ordenador llamado LUDI (inventado por **Cameron Crowne**) en 2007.

El objetivo del juego es colocar cuatro fichas en línea sin colocar previamente 3 fichas en línea.

MATERIAL

Esto es lo que necesitas para jugar a **Yavalath**:

- Un tablero con 61 hexágonos como éste:



- 30 fichas redondas blancas y 30 negras.
- 20 fichas redondas rojas (para un tercer jugador)

REGLAS DEL JUEGO

El juego comienza con el tablero vacío.

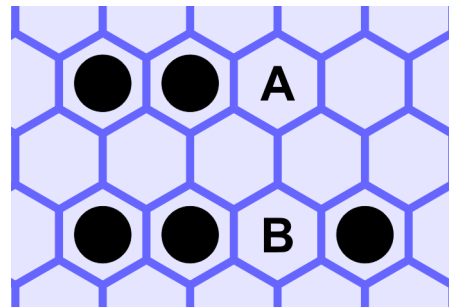
Cada jugador elige un color: Blanco o negro.

Comenzando el blanco, los jugadores se alternan colocando una pieza de su color en un hexágono vacío del tablero.

FIN DE LA PARTIDA

El juego termina cuando ocurre una de estas 3 cosas:

- Uno de los jugadores **gana** haciendo una línea de 4 o más fichas de su color.
- Uno de los jugadores **pierde** haciendo una línea de 3 fichas de su color, sin hacer al mismo tiempo una línea de 4.
- El tablero se llena sin que ningún jugador haya ganado o perdido. En este caso el juego acaba en **tablas**.



El jugador negro gana si juega en "B", pero pierde si juega en "A".

VARIANTE PARA 3 JUGADORES

Esta variante se juega de acuerdo a las mismas reglas, excepto que los jugadores deben impedir la victoria del siguiente jugador siempre que sea posible, y si un jugador hace 3 en raya sin hacer 4 en raya queda eliminado del juego (pero no sus fichas). El ganador es el último que quede en juego o el primero que haga 4 en raya.

(El tercer jugador utiliza las fichas rojas)

PENTALATH

También puedes jugar a **Pentalath** con este set. El objetivo es conseguir 5 en raya de tu color. Se juega también por turno, pero tras colocar una ficha, los grupos de fichas enemigas totalmente rodeadas se eliminan del tablero (como en el juego "GO"). **Pentalath** también ha sido inventado por LUDI, de Cameron Browne.

Para ayuda y estrategias visita la página de Cameron: www.cameronius.com