



Un juego de **Erik Dresner** para 2 jugadores

COMPONENTES

Ocho losetas de 2x2, ocho losetas de 2x1 y tres losetas de 1x1 de cada color (azul y gris).

TERMINOLOGIA

Un cuadrado es una unidad de 1x1. Una loleta es una pieza formada por 1,2 o 4 cuadrados.

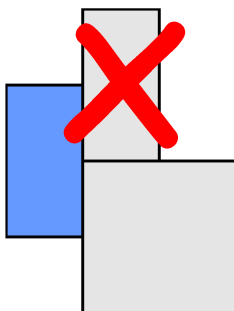
PREPARACIÓN

Cada jugador toma todas las losetas de su color. El jugador gris comienza colocando una loleta cualquiera de su color en la mesa. El juego se desarrolla por turnos.

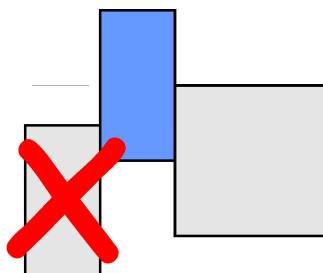
COLOCANDO LOSETAS

En tu turno, debes colocar una de tus losetas directamente en la mesa o sobre otras losetas ya colocadas.

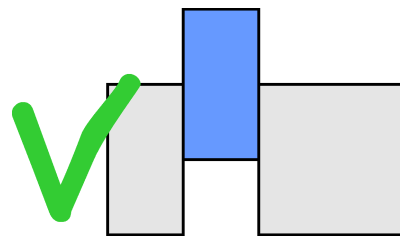
La loleta colocada directamente sobre la mesa debe ser adyacente a otra loleta, pero no puede tocar ninguna del mismo color. (Cuando se colocan losetas junto a una pila de losetas, el color de la loleta superior es el que cuenta).



Colocación ilegal: Dos losetas grises se tocan.



Colocación ilegal: Deben coincidir los cuadrados.



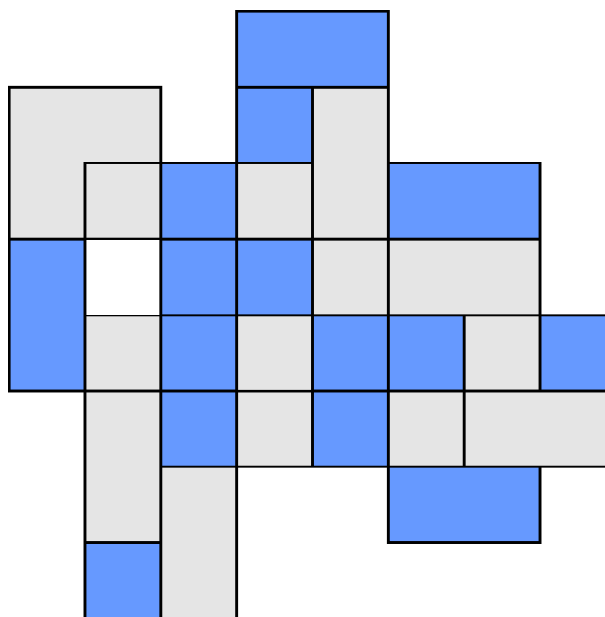
Colocación legal

Cuando se colocan losetas encima de otras, al menos un cuadrado de tu loleta debe cubrir al menos uno de una loleta contraria. Además, en ningún momento puede haber una loleta completamente cubierta. Las losetas sólo pueden ocupar un nivel de altura (no pueden “caer” sobre una loleta inferior al nivel sobre el que están). Las losetas colocadas sobre otras pueden colocarse adyacentes o sobre otras de su mismo color.

La superficie de juego está restringida a una cuadrícula de 8x8 cuadrados. No está permitido colocar una loleta que supere este límite.

FINAL DE LA PARTIDA

El juego termina inmediatamente cuando un jugador no puede colocar ninguna loleta legalmente. El jugador con la mayor superficie de cuadrados conectados de su color (visto desde arriba) es el ganador. En caso de empate la segunda mayor superficie determina el ganador y así sucesivamente.



Ejemplo: Gris gana 10 a 5